

Avda. de Glasgow, 11 – 15008 A CORUÑA

Tfno: 673 19 24 13

E-mail: secretaria@rugby.gal

ACTA COMISIÓN DELEGADA 10/05/2023

Asistentes:

- D. José Ignacio Cociña Iglesias (Presidente FGR)**
- D. José Ramón Santorum Canto (Representante del Estamento de Clubs – Ingleses R.C.)**
- Doña Isabel Moyer Bretón (como representante Estamento Clubs por Muralla R.C.)**
- Doña María José Otero Seoane (Representante del Estamento de Clubs – C.D. Zalaeta)**
- D. Alberto Fernández Aboal (Representante del Estamento de Entrenadores)**
- D. José Antonio Portos Mato (Representante elegido por el Presidente)**
- D. Pedro López-Sors Cano (Representante elegido por el Presidente)**
- D. Gustavo Piñón Martínez (Representante elegido por el Presidente)**
- D. F. Javier Fernández Rozas (Secretario General de la FGR)**

Reunión celebrada por medio de correos electrónicos.

1.- Circular nº 8: Normativa Copa Xunta 2023

El Director Técnico de la Federación presenta la Circular nº 8 con la normativa de la Copa Xunta 2023 en la que va incluido el Calendario de la Competición

Esta Circular es aprobada por unanimidad de los miembros de la Comisión Delegada.

Se adjunta Anexo a esta acta con la Circular aprobada.

A Coruña, 10 de mayo de 2023

Fdo. F. Javier Fernández Rozas

Secretario G. de la FGR



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO

FEDERACION GALEGA DE RUGBY
(Fundada en 1983)

Avda. de Glasgow, 11 – 15008 A CORUÑA

Tfno: 673 19 24 13 E-mail: secretaria@rugby.gal

Circular nº 8 – Normativa Copa Xunta 2023

CONTENIDOS.

1.- El manual

2.- Equipos participantes

3.- Calendario

4.- Normas técnicas



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO



FEDERACION GALEGA DE RUGBY
(Fundada en 1983)

Avda. de Glasgow, 11 – 15008 A CORUÑA

Tfno: 673 19 24 13 E-mail: secretaria@rugby.gal

1. EL MANUAL

Este Manual fue confeccionado para ayudar a los equipos participantes en los diferentes aspectos del Campeonato da Copa Xunta de Galicia de Rugby a Siete. Todos los equipos participantes deben familiarizarse con el contenido del mismo y seguirlo durante el transcurso del evento.

El Campeonato se disputará en As Pontes de García Rodríguez en las instalaciones de O Poboado el día 17 de mayo de 2023.

Deseamos que todo el campeonato transcurra en el mejor ambiente posible y que en todo momento impere el juego leal (fair play), que sea ejemplo para todos los que componemos este magnífico deporte.

Sólo pedir el máximo respeto para las-os participantes, organizadores, árbitros, etc.

2.- Equipos participantes

Los equipos participantes son los que figuran a continuación. A cada equipo y en cada categoría se le asigna un número para que, en caso de crear grupos se les pueda distribuir en cada uno de ellos siguiendo los baremos establecidos por la FGR en ediciones anteriores.

El orden viene dado por:

1º.- La clasificación obtenida por el equipo en la anterior Copa Xunta.

2º.- A continuación, los equipos que sin haber disputado la competición en la Copa Xunta anterior, si hayan jugado la Liga Gallega correspondiente a cada categoría en esta temporada, incorporándose a la lista ocupando el puesto que les corresponda por clasificación. En este manual ya aparecen en este orden.

3º En categorías inferiores, aquellos equipos que teniendo jugadores suficientes para jugar la Copa Xunta, no lo han podido hacer en la Liga Gallega de Rugby XV por carecer de la plantilla mínima necesaria. De haber varios equipos se sumarán a la lista por orden de antigüedad como miembros de la FGR

EQUIPOS SENIOR FEMININOS	
1	CRAT CORUÑA
2	SANTIAGO RUGBY CLUB
3	CLUB RUGBY CORETI LALÍN
4	KALEIDO UNIVERSIDADE DE VIGO RUGBY CLUB

EQUIPOS MASCULINOS	
1	KALEIDO UNIVERSIDADE DE VIGO RUGBY CLUB
2	CRAT CORUÑA
3	CLUB RUGBY CORETI LALÍN
4	PONTEVEDRA RUGBY CLUB

EQUIPOS M18 MIXTOS	
1	CLUB RUGBY FERROL
2	KALEIDO UNIVERSIDADE DE VIGO RUGBY CLUB
3	UNIÓN DO NORTE RUGBY
4	PONTEVEDRA RUGBY CLUB
5	CLUB RUGBY CORETI LALÍN

EQUIPOS M16 MIXTOS	
1	KALEIDO UNIVERSIDADE DE VIGO RUGBY CLUB
2	OS INGLESES RUGBY CLUB
3	CLUB RUGBY FERROL
4	PONTEVEDRA RUGBY CLUB
5	CRAT CORUÑA
6	MURALLA RUGBY CLUB
7	MAREANTES R.C. PONTEV.
8	CLUB RUGBY CORETI LALÍN
9	CLUB DEPORTIVO ZALAETA

EQUIPOS M14 MIXTOS	
1	OS INGLESES RUGBY CLUB
2	KALEIDO UNIVERSIDADE DE VIGO RUGBY CLUB
3	MURALLA R.C.
4	CLUB RUGBY FERROL
5	CRAT CORUÑA
6	CLUB RUGBY CORETI LALÍN
7	CLUB RUGBY FENDETESTAS
8	CLUB DEPORTIVO ZALAETA
9	ESCOLA DE RUGBY ASTERIX DE VIVEIRO
10	MAREANTES R.C. PONTEV.

3.- Calendario

3.2. Por categorías

SENIOR FEMENINO

GRUPO ÚNICO

CRAT CORUÑA
SANTIAGO RUGBY CLUB
CLUB RUGBY CORETI LALÍN
KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.

SANTIAGO RUGBY CLUB	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 SF
KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 2 SF
CLUB RUGBY CORETI LALÍN	CRAT CORUÑA	PARTIDO 3 SF
KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	SANTIAGO RUGBY CLUB	PARTIDO 4 SF
CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 5 SF
CRAT CORUÑA	SANTIAGO RUGBY CLUB	PARTIDO 6 SF
4º CLASIFICADO	3º CLASIFICADO	3º/4 PUESTO
2º CLASIFICADO	1º CLASIFICADO	FINAL

SENIOR MASCULINO

GRUPO ÚNICO

KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.
CRAT CORUÑA
CLUB RUGBY CORETI LALÍN
PONTEVEDRA RUGBY CLUB

CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 SM
KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 2 SM
CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 3 SM
PONTEVEDRA RUGBY CLUB	CRAT CORUÑA	PARTIDO 4 SM
CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 5 SM
CRAT CORUÑA	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 6 SM
4º CLASIFICADO	3º CLASIFICADO	3º/4 PUESTO
2º CLASIFICADO	1º CLASIFICADO	FINAL

M18 MIXTO**GRUPO ÚNICO**

KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.
C.R. FERROL
UNIÓN DO NORTE RUGBY
PONTEVEDRA RUGBY CLUB
CLUB RUGBY CORETI LALÍN

GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 1 M18
GRUPO ÚNICO	UNIÓN DO NORTE RUGBY	C.R. FERROL	PARTIDO 2 M18
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 3 M18
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 4 M18
GRUPO ÚNICO	C.R. FERROL	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 5 M18
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 6 M18
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	C.R. FERROL	PARTIDO 7 M18
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 8 M18
GRUPO ÚNICO	C.R. FERROL	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 9 M18
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 10 M18

M16 MIXTO

1ª FASE

<u>GRUPO A</u>	<u>GRUPO B</u>	<u>GRUPO C</u>
KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	OS INGLESES R.C.	PONTEVEDRA RUGBY CLUB
CRAT CORUÑA	MURALLA R.C.	C.R. FERROL
CLUB RUGBY CORETI LALÍN	MAREANTES R.C. PONTEV.	C.D. ZALAETA

GRUPO A	CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 M16
GRUPO B	MURALLA R.C.	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 2 M16
GRUPO C	C.R. FERROL	C.D. ZALAETA	PARTIDO 3 M16
GRUPO A	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 4 M16
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	OS INGLESES R.C.	PARTIDO 5 M16
GRUPO C	C.D. ZALAETA	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 6 M16
GRUPO A	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 7 M16
GRUPO B	OS INGLESES R.C.	MURALLA R.C.	PARTIDO 8 M16
GRUPO C	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	C.R. FERROL	PARTIDO 6 M16

M16 MIXTO

2ª FASE

GRUPO 3	3º GRUPO B	3º GRUPO A	PARTIDO 11 M16
GRUPO 2	2º GRUPO B	2º GRUPO A	PARTIDO 12 M16
GRUPO 1	1º GRUPO B	1º GRUPO A	PARTIDO 13 M16
GRUPO 3	3º GRUPO A	3º GRUPO C	PARTIDO 14 M16
GRUPO 2	2º GRUPO A	2º GRUPO C	PARTIDO 15 M16
GRUPO 1	1º GRUPO A	1º GRUPO C	PARTIDO 16 M16
GRUPO 3	3º GRUPO C	3º GRUPO B	PARTIDO 17 M16
GRUPO 2	2º GRUPO C	2º GRUPO B	PARTIDO 18 M16
GRUPO 1	1º GRUPO C	1º GRUPO B	PARTIDO 19 M16

M14 MIXTO

<u>GRUPO A</u>	<u>GRUPO B</u>
OS INGLESES R.C.	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.
CLUB RUGBY FERROL	MURALLA R.C.
CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY CORETI LALÍN
CLUB DEPORTIVO ZALAETA	CLUB RUGBY FENDETESTAS
ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	MAREANTES R.C. PONTEV.

GRUPO A	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	CRAT CORUÑA	PARTIDO 1 M14
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 2 M14
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	PARTIDO 3 M14
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	MURALLA R.C.	PARTIDO 4 M14
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 5 M14
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 8 M14
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	CRAT CORUÑA	PARTIDO 7 M14
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 8 M14
GRUPO A	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 9 M14
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	MURALLA R.C.	PARTIDO 10 M14
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 11 M14
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 12 M14
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 13 M14
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 14 M14
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	PARTIDO 15 M14
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	MURALLA R.C.	PARTIDO 18 M14
GRUPO A	CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 17 M14
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 18 M14
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	OS INGLESES R.C.	PARTIDO 19 M14
GRUPO B	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	MURALLA R.C.	PARTIDO 20 M14
FINAL	1º GRUPO A	1º GRUPO B	PARTIDO 21 M14

LOS DELEGADOS DE TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN ESTAR PRESENTES EN LA REUNIÓN QUE SE CELEBRARÁ A LAS 9:30 EN LAS INSTALACIONES

HORARIOS CAMPO HIERBA ARTIFICIAL

SENIOR FEMENINO, SENIOR MASCULINO Y M18 MIXTO

				HORA
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 1 M18	10:00
GRUPO ÚNICO	SANTIAGO RUGBY CLUB	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 SF	10:20
GRUPO ÚNICO	CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 SM	10:40
GRUPO ÚNICO	UNIÓN DO NORTE RUGBY	C.R. FERROL	PARTIDO 2 M18	11:00
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 2 SF	11:20
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 2 SM	11:40
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 3 M18	12:00
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	CRAT CORUÑA	PARTIDO 3 SF	12:20
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 3 SM	12:40
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 4 M18	13:00
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	SANTIAGO RUGBY CLUB	PARTIDO 4 SF	13:20
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	CRAT CORUÑA	PARTIDO 4 SM	13:40
GRUPO ÚNICO	C.R. FERROL	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 5 M18	14:00
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 5 SF	14:20
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 5 SM	16:00
GRUPO ÚNICO	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 6 M18	16:20
GRUPO ÚNICO	CRAT CORUÑA	SANTIAGO RUGBY CLUB	PARTIDO 6 SF	16:40
GRUPO ÚNICO	CRAT CORUÑA	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 6 SM	17:00
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	C.R. FERROL	PARTIDO 7 M18	17:20
GRUPO ÚNICO	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	UNIÓN DO NORTE RUGBY	PARTIDO 8 M18	17:40
GRUPO ÚNICO	3º CLASIFICADO	4º CLASIFICADO	PARTIDO 7 SF	18:00
GRUPO ÚNICO	3º CLASIFICADO	4º CLASIFICADO	PARTIDO 7 SM	18:20
GRUPO ÚNICO	C.R. FERROL	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 9 M18	18:40
GRUPO ÚNICO	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 10 M18	19:00
GRUPO ÚNICO	1º CLASIFICADO	2º CLASIFICADO	PARTIDO 8 SF	19:20
GRUPO ÚNICO	1º CLASIFICADO	2º CLASIFICADO	PARTIDO 8 SM	19:40

HORARIOS CAMPO HIERBA NATURAL 1**M16 MIXTO**

GRUPO A	CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 1 M16	10:00
GRUPO B	MURALLA R.C.	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 2 M16	10:20
GRUPO C	C.R. FERROL	C.D. ZALAETA	PARTIDO 3 M16	10:40
GRUPO A	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 4 M16	11:00
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	OS INGLESES R.C.	PARTIDO 5 M16	11:20
GRUPO C	C.D. ZALAETA	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	PARTIDO 6 M16	11:40
GRUPO A	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 7 M16	12:00
GRUPO B	OS INGLESES R.C.	MURALLA R.C.	PARTIDO 8 M16	12:20
GRUPO C	PONTEVEDRA RUGBY CLUB	C.R. FERROL	PARTIDO 6 M16	12:40

2ª FASE

GRUPO 3	3º GRUPO B	3º GRUPO A	PARTIDO 10 M16	14:00
GRUPO 2	2º GRUPO B	2º GRUPO A	PARTIDO 10 M16	14:20
GRUPO 1	1º GRUPO B	1º GRUPO A	PARTIDO 10 M16	14:40
GRUPO 3	3º GRUPO A	3º GRUPO C	PARTIDO 10 M16	15:00
GRUPO 2	2º GRUPO A	2º GRUPO C	PARTIDO 10 M16	15:20
GRUPO 1	1º GRUPO A	1º GRUPO C	PARTIDO 10 M16	15:40
GRUPO 3	3º GRUPO C	3º GRUPO B	PARTIDO 10 M16	16:00
GRUPO 2	2º GRUPO C	2º GRUPO B	PARTIDO 10 M16	16:20
GRUPO 1	1º GRUPO C	1º GRUPO B	PARTIDO 10 M16	16:40

HORARIOS CAMPO HIERBA NATURAL 2**M14 MIXTO**

GRUPO A	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	CRAT CORUÑA	PARTIDO 1 M14	11:00
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 2 M14	11:15
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	PARTIDO 3 M14	11:30
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	MURALLA R.C.	PARTIDO 4 M14	11:45
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 5 M14	12:00
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 8 M14	12:15
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	CRAT CORUÑA	PARTIDO 7 M14	12:30
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 8 M14	12:45
GRUPO A	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 9 M14	13:00
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	MURALLA R.C.	PARTIDO 10 M14	13:15
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	CRAT CORUÑA	PARTIDO 11 M14	13:30
GRUPO B	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	MAREANTES R.C. PONTEV.	PARTIDO 12 M14	13:45
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 13 M14	14:00
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	PARTIDO 14 M14	14:15
GRUPO A	OS INGLESES R.C.	ESC. RUGBY ASTERIX VIVEIRO	PARTIDO 15 M14	14:30
GRUPO B	MAREANTES R.C. PONTEV.	MURALLA R.C.	PARTIDO 18 M14	14:45
GRUPO A	CRAT CORUÑA	CLUB RUGBY FERROL	PARTIDO 17 M14	15:00
GRUPO B	CLUB RUGBY FENDETESTAS	KALEIDO UNIV. DE VIGO R.C.	PARTIDO 18 M14	15:15
GRUPO A	CLUB DEPORTIVO ZALAETA	OS INGLESES R.C.	PARTIDO 19 M14	15:30
GRUPO B	CLUB RUGBY CORETI LALÍN	MURALLA R.C.	PARTIDO 20 M14	15:45
FINAL	1º GRUPO A	1º GRUPO B	PARTIDO 21 M14	17:15

4.- NORMAS TÉCNICAS

Instalaciones deportivas y material de juego.

La instalación deportiva así como el material de juego utilizado en los partidos, deberá cumplir los requisitos establecidos en las normativas correspondientes de World Rugby y de la Federación Gallega de Rugby.

Vestimenta.

Los/as jugadores/as de los equipos participantes en el Campeonato estarán obligados a salir al terreno de juego debidamente uniformados/as con los colores distintivos de su Club y ostentando en su equipación de forma reglamentaria el número correspondiente. Los equipos participantes deberán acudir provistos de dos juegos de camisetas, uno en tono claro y otro en tono oscuro, para utilizarlo en el caso de coincidir ambos equipos con colores similares. El cambio de colores se decidirá por sorteo.

Las camisetas de los deportistas deberán ir numeradas conservando todos el mismo dorsal durante toda la competición.

Equipos

Cada **equipo** estará **formado por 12 jugadores/as** y podrán contar, en caso de que no consigan completar el equipo con jugadores de su Club, **con un máximo de 3 jugadores de cualquier otro club gallego, siempre que su club no presente equipo en dicha categoría.**

El Club del que provengan estos jugadores/as deberá enviar una autorización firmada y sellada indicando con qué equipo van a jugar y su permiso para hacerlo.

Se contemplarán en acta los 12 jugadores-as pudiéndose realizar **5** sustituciones/cambios (únicamente se permitirá la reincorporación de un jugador-a ya sustituido al juego para reemplazar a un jugador-a con herida abierta o sangrante).

La duración de cada partido será de 14 minutos distribuidos en dos tiempos de siete minutos. La duración de los descansos no será superior a dos minutos (En el caso de los M14, durante la fase de grupos serán 2 tiempos de 5 minutos).

El cuerpo técnico estará integrado por 2/3 personas. (entrenador-a, delegado-a, personal servicios médicos).

Inscripción de los equipos

Cada delegado-a deberá entregar al responsable del torneo al menos 1 hora antes del comienzo del mismo, (según los documentos anexos a este manual), una lista en la que se relacionen los jugadores-as, delegado-a y entrenador-a y **que debe constar el visto bueno de Presidente con su firma y el sello del club.**

Los-as jugadores-as deben tener el mismo dorsal en la camiseta durante todo el torneo.

Todos los jugadores-as deberán tener licencia federativa expedida por la FGR.

Todos los partidos se jugarán según el Reglamento de juego de la World Rugby en vigor, con las modalidades acordadas para la modalidad de Rugby a 7.

El delegado-a deberá presentar 2 partidos antes que el de su equipo o como mínimo 15 minutos antes de cada partido el multiacta en la que se incluyan los 7 jugadores-as que iniciarán el partido y las 5 posibles sustituciones. (Doc. Acta de Partido) Cuando es el primer partido 30 minutos antes del comienzo del torneo.

Es responsabilidad del delegado-a que los jugadores-as dispongan de la licencia federativa emitida por la Federación Gallega de Rugby.

Arbitrajes.

Los Árbitros que dirigirán los encuentros serán designados por la Federación Gallega de Rugby.

Competición**Sistema de competición categoría sénior femenina:**

Los 4 equipos participantes en el Campeonato estarán encuadrados en un grupo único. La competición se disputará en 2 fases.

La 1ª en grupo único jugando todos contra todos. Al finalizar se creará una clasificación con los siguientes criterios:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.
- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado.

La segunda fase consistirá en enfrentamientos a partido único entre el 3º y 4º clasificado y el 1º y el 2º, de los que saldrá la clasificación final

Las jugadoras participantes en esta competición se regirán por lo establecido según la normativa de la FGR para competiciones sénior femeninas.

ESTA CATEGORÍA DEBERÁ USAR TACOS DE GOMA AL JUGAR EN CAMPO SINTÉTICO

Sistema de competición de categoría sénior masculina:

Los 4 equipos participantes en el Campeonato estarán encuadrados en un grupo único. La competición se disputará en 2 fases.

La 1ª en grupo único jugando todos contra todos. Al finalizar se creará una clasificación con los siguientes criterios:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.

- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado.

La segunda fase consistirá en enfrentamientos a partido único entre el 3º u 4º clasificado y el 1º y el 2º, de los que saldrá la clasificación final

Los jugadores participantes en esta competición se registrarán por lo establecido según la normativa de la FGR para competiciones sénior femeninas.

ESTA CATEGORÍA DEBERÁ USAR TACOS DE GOMA AL JUGAR EN CAMPO SINTÉTICO

Sistema de competición de categoría M18 Mixta:

Los equipos participantes en el Campeonato estarán encuadrados en un grupo único. La competición se disputará jugando todos contra todos. Al finalizar se creará una clasificación con los siguientes criterios:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.
- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado.

Los/as jugadores/as participantes en esta competición se registrarán por lo establecido según la normativa de la FGR para competiciones M18.

ESTA CATEGORÍA DEBERÁ USAR TACOS DE GOMA AL JUGAR EN CAMPO SINTÉTICO

Sistema de competición de categoría M16 Mixta:

Los 9 equipos participantes en el Campeonato se distribuyen en 3 grupos de 3 equipos de acuerdo con el ranking de clasificación de la Copa Xunta de la temporada 2018/19, y los equipos no participantes en la temporada anterior, establecen su clasificación según ranking en la liga de XV.

Cada equipo jugará contra los 2 equipos que estén en su grupo y se creará una clasificación en cada grupo con los siguientes criterios:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.
- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado

Según la clasificación obtenida en cada grupo, se crearán 3 nuevos grupos de 3 equipos. En el grupo 1º estarán los 3 primeros de cada grupo, en el segundo grupo los 3 segundos de cada grupo, y en el tercer grupo los 3 terceros de cada grupo.

Los/as jugadores/as participantes en esta competición se registrarán por lo establecido según la normativa de la FGR para competiciones M16.

Sistema de competición de categoría M14:

La categoría M14, con 10 equipos, se disputará una primera fase con 2 grupos; una vez finalizados se realizará una clasificación en cada grupo siguiendo los baremos:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.
- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado.

Los partidos de la 1ª fase se jugarán a 2 tiempos de 5 minutos.

Según la clasificación obtenida en cada grupo, los 2 primeros equipos clasificados se enfrentarán en una final, que se jugará a 2 tiempos de 7 minutos.

Los/as jugadores/as participantes en esta competición se registrarán por lo establecido según la normativa de la FGR para competiciones M14.

REGLAMENTO GENERAL DE LOS TORNEOS DE SEVENS

A cada equipo y en cada categoría se le asigna un número para que, en caso de crear grupos se les pueda distribuir en cada uno de ellos siguiendo los baremos establecidos por la FGR en ediciones anteriores.

El orden viene dado por:

1º.- La clasificación obtenida por el equipo en la anterior Copa Xunta.

2º.- A continuación, los equipos que sin haber disputado la competición en la temporada pasada, si hayan jugado la Liga Gallega correspondiente a cada categoría en esta temporada, incorporándose a la lista ocupando el puesto que les corresponda por clasificación.

3º En categorías inferiores, aquellos equipos que teniendo jugadores suficientes para jugar la Copa Xunta, no lo han podido hacer en la Liga Gallega de Rugby XV por carecer de la plantilla mínima necesaria. De haber varios equipos se sumarán a la lista por orden de antigüedad como miembros de la FGR

Los equipos inscritos y participantes cuando deban dividirse en grupos; se hará de tal forma que se permita el desarrollo de la competición. El primero en el ranking ira al grupo A el segundo al B y así sucesivamente hasta el último grupo, el siguiente clasificado se situará en el último grupo y así hasta el Grupo A [zig-zag] hasta completar el cuadro de competición.

La primera fase del Campeonato corresponderá a los enfrentamientos entre los equipos del mismo grupo (siempre que la categoría esté dividida en 2 fases). En caso de empate en los partidos de grupo no habrá prórroga y los puntos se concederán de la manera siguiente:

- 3 puntos por partido ganado.
- 2 puntos por partido empatado.
- 1 punto por partido perdido.
- 0 punto por no presentado.

Si un equipo rehúsa deliberadamente jugar o abandona un partido que está en juego sin la autorización arbitral, a espera de la resolución del Juez Único de Competición FGR, será expulsado del Torneo.

Si un equipo es expulsado del Campeonato, por cualquier razón, no se consideran los puntos que haya conseguido en la competición así como los ensayos y los puntos anotados en los partidos de grupo y para determinar la clasificación de los grupos todos los resultados de los partidos obtenidos contra dicho equipo serán considerados como nulos y no conseguidos; esto significa que todos los puntos adquiridos en el curso de los partidos de grupo contra dicho equipo y los ensayos y puntos anotados o concedidos en el transcurso de los partidos contra el equipo expulsado, no serán tomados en cuenta para determinar la clasificación en los grupos.

REGLAMENTO.

El desarrollo del Campeonato se hará de acuerdo con el Reglamento de la World Rugby. Todo lo no contemplado en los apartados anteriores estará sujeto al Reglamento de Partidos y Competiciones de la F.E.R.

A. Determinación de la clasificación en el grupo

1. La posición en la tabla clasificatoria vendrá determinada por los puntos obtenidos en la competición.
2. Si al final de los partidos de grupo, dos equipos están empatados a puntos para cualquier posición, la misma será determinada por el resultado del partido entre los equipos igualados. El equipo que haya ganado el partido entre ellos será considerado el mejor clasificado.
3. Si el partido entre los dos equipos que están igualados a puntos al final de los enfrentamientos del grupo ha sido empate, la posición en la clasificación se establecerá atendiendo a los siguientes criterios:
 - a) La diferencia entre los puntos anotados y encajados por cada equipo en igualdad en todos los partidos de grupo. El equipo con mayor diferencia de puntos a favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - b) La diferencia entre ensayos anotados y encajados por cada equipo en igualdad en todos los partidos de grupo. El equipo con mayor diferencia de ensayos a favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - c) El equipo que haya anotado mayor número de puntos en el transcurso de los partidos de grupo, será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - d) El equipo que haya anotado mayor número de ensayos en los partidos de grupo será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - e) El mejor clasificado será determinado por sorteo en presencia de los delegados de los dos equipos.

Avda. de Glasgow, 11 – 15008 A CORUÑA

Tfno: 673 19 24 13 E-mail: secretaria@rugby.gal

- f) Si un partido de grupo ha sido detenido tanto en el descanso como en la segunda parte, se mantendrán el resultado y los ensayos y puntos anotados por cada equipo en el curso del partido.
 - g) Si un partido de grupo ha sido detenido durante la primera parte, el partido se considerará nulo.
 - h) Si un partido se considera nulo, cada uno de los equipos participantes en el partido obtendrá dos puntos y todos los puntos y ensayos serán tomados en cuenta en el total de puntos y ensayos anotados por cada equipo en el total de partidos de grupo.
4. Si al final de los partidos de grupo más de dos equipos están igualados a puntos, la clasificación será determinada de la siguiente manera:
- a) La diferencia entre los puntos anotados y encajados durante todos los partidos de grupo. El equipo con mayor diferencia a su favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - b) La diferencia entre ensayos anotados y encajados durante todos los partidos de grupo. El equipo con mayor diferencia de ensayos a su favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - c) Los equipos igualados serán clasificados según el número de puntos anotados a lo largo de todos los partidos de grupo. El equipo que haya anotado mayor número de puntos será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - d) Los equipos serán clasificados atendiendo al número de ensayos anotados a lo largo de todos los partidos de grupo. El equipo que haya anotado mayor número de ensayos será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
 - e) El mejor clasificado será determinado por sorteo ante los delegados-as de los dos equipos.
 - f) Si un partido de grupo ha sido detenido tanto en el descanso como en la segunda parte, se mantendrán el resultado y los ensayos y puntos anotados por cada equipo en el curso del partido.
 - g) Si un partido de grupo ha sido detenido durante la primera parte, el partido se considerará nulo.
 - h) Si un partido se considera nulo, cada uno de los equipos participantes en el partido obtendrá dos puntos y todos los puntos y ensayos serán tomados en cuenta en el total de puntos y ensayos anotados por cada equipo en el total de partidos de grupo.

B. Determinación de la clasificación de los equipos entre diferentes grupos

1. La posición vendrá determinada por los puntos obtenidos en la competición.
2. Si al final de los partidos de grupo más de dos o más equipos están igualados a puntos, la clasificación será determinada de la siguiente manera:

- a) La diferencia entre los puntos anotados y encajados durante todos los partidos de su grupo. El equipo con mayor diferencia a su favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
- b) La diferencia entre ensayos anotados y encajados durante todos los partidos de su grupo. El equipo con mayor diferencia de ensayos a su favor será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
- c) Los equipos igualados serán clasificados según el número de puntos anotados a lo largo de todos los partidos de su grupo. El equipo que haya anotado mayor número de puntos será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
- d) Los equipos serán clasificados atendiendo al número de ensayos anotados a lo largo de todos los partidos de su grupo. El equipo que haya anotado mayor número de ensayos será el mejor clasificado. Si esta regla no aporta solución:
- e) El mejor clasificado será determinado por sorteo ante los delegados-as de los dos equipos.
- f) Si un partido de su grupo ha sido detenido tanto en el descanso como en la segunda parte, se mantendrán el resultado y los ensayos y puntos anotados por cada equipo en el curso del partido.
- g) Si un partido de su grupo ha sido detenido durante la primera parte, el partido se considerará nulo.
- h) Si un partido se considera nulo, cada uno de los equipos participantes en el partido obtendrá dos puntos y todos los puntos y ensayos serán tomados en cuenta en el total de puntos y ensayos anotados por cada equipo en el total de partidos de grupo.

C. Partidos por sistema de eliminatoria

Si un partido ha sido detenido tanto en el descanso como en el segundo tiempo, los resultados se mantendrán. Si los dos equipos están empatados, el equipo que haya conseguido mayor número de puntos en el transcurso del Torneo será el vencedor, si no se obtuviese solución se aplicarán las mismas condiciones que para los partidos de grupo. Por lo tanto, si uno de los equipos ha participado en un grupo en el que ha sido expulsado un equipo, cualquiera que sea la razón, el problema será asumido por el Comité de Litigios que elegirá el método más apropiado para determinar el vencedor del partido eliminatorio en cuestión.

- a) Si un partido ha sido detenido durante la primera parte, será nulo y la disposición de la cláusula será utilizada para determinar al vencedor, por lo tanto, si uno de los equipos ha participado en un grupo en el que un equipo haya sido expulsado, cualquiera que sea la razón, el problema será asumido por el Comité de Litigios que elegirá el método más apropiado para determinar al vencedor del partido eliminatorio en cuestión.

NOTAS DE INTERÉS**a) Número de jugadores-as y sustituciones:**

Un partido será jugado por un máximo de 7 jugadores por equipo en el campo de juego. Todo jugador lesionado puede ser reemplazado. Un equipo no podrá designar más de **5** sustituciones/cambios definitivos/temporales, y el número máximo de jugadores que pueden ser reemplazados, temporal o definitivamente es de **5**. El cambio temporal de un jugador por sangre está autorizado. Un jugador lesionado que ha sido sustituido no podrá participar de nuevo en el partido del cual ha sido cambiado por lesión, salvo que haya sido por sangre. Todo cambio temporal o definitivo deberá contar con la autorización del árbitro y no podrá tener lugar hasta que el partido se detenga.

b) Personas en el área de juego:

Sólo los jugadores-as, el árbitro, los jueces de lateral y las personas habilitadas para atender a un jugador lesionado podrán entrar en el área de juego. Durante el descanso el entrenador, los porteadores del agua y los suplentes podrán entrar en el área de juego, pero deberán abandonarlo antes de que el juego se reanude y bajo ningún concepto retrasar la reanudación del mismo.

c) Zona Técnica:**1. Personas permitidas en la zona técnica:**

- a. En la Zona Técnica de cada equipo solo podrán estar los 2 aguadores, los servicios médicos y el delegado del equipo.
- b. Ninguna otra persona está autorizada a estar las zonas técnicas.
- c. Una de las personas con formación médica, autorizada para operar desde la zona técnica, como se indica en (a), se puede colocar en la otra banda, alejado de la zona de juego, en la línea de banda en frente de la zona técnica.
- d. Una segunda persona con formación médica autorizada a operar desde la zona técnica como se indica en (a), se puede colocar en la banda, cercano a la zona de juego en la línea de lateral.
- e. Mientras sea prácticamente posible el personal médico debe permanecer fuera de las vallas publicitarias. El personal médico puede seguir el juego, pero debe prestar la debida atención a las necesidades y derechos de los jugadores, Árbitros del partido, los espectadores, los organismos de radiodifusión y los sponsors.
- f. El personal médico puede entrar en el campo de juego de acuerdo con la Regla, en cualquier momento que un jugador esté lesionado. Ellos no deben obstruir, interferir o hacer comentarios a los Árbitros del partido.

2. Papel de las personas de la Zona Técnica

- a. El agua sólo puede ser introducida en el campo durante interrupciones en el juego por lesiones en el área de juego y cuando un ensayo se ha marcado.
- b. Los dos portadores de agua no están permitidos a entrar en el área de juego durante los puntapiés de castigo lanzados a palos.

- c. Los dos portadores de agua deben permanecer en la zona técnica, en todo momento, a menos que entren en la zona de juego para proporcionar agua.
- d. Los jugadores pueden acercarse a la línea de lateral adyacente a la zona técnica para recibir agua.
- e. Las botellas de agua no deben ser arrojadas al terreno de juego.

3. Gestión de la Zona Técnica

- a. Las personas autorizadas a entrar en el terreno de juego deben llevar alguna marca distintiva (por ejemplo, chalecos).
- b. El cuarto y quinto Árbitros administrarán las zonas técnicas. Si hay una transgresión del protocolo, el asunto será informado al Árbitro del partido o Delegado del mismo.
- c. El Árbitro del partido puede advertir a cualquier infractor o, a su discreción expulsar a la persona(s) del perímetro de juego en caso de violación del protocolo.
- d. El incumplimiento del protocolo se debe informar al Oficial de Disciplina Designado, quien tendrá derecho a emprender las investigaciones y quejas de mala conducta, en aplicación del Reglamento IRB 17.21 y el Reglamento de partidos y competiciones de la FER, contra la Federación(s) y/o persona(s) en cuestión.
- e. Si alguna persona es expulsada del perímetro de juego por una infracción del protocolo deberán ser reportados por el árbitro del partido al Oficial de Disciplina Designado, quien tendrá derecho a emprender las investigaciones y quejas de mala conducta, en virtud del Reglamento de la World Rugby 17.21 y el Reglamento de partidos y competiciones de la FER contra la Federación(s) y/o persona(s) en cuestión.

4. Jugadores suspendidos temporalmente

- a. Cuando un jugador ha sido suspendido temporalmente (sin bin), el jugador debe estar en la zona de sin bin designada y debe permanecer allí durante la duración de la suspensión temporal. La suspensión temporal se inicia en el momento en que el jugador se sienta en la zona de Bin Sin.
- b. El jugador puede beber agua y se le puede suministrar ropa de abrigo.

5. Gestión del Protocolo

La gestión de este Protocolo será responsabilidad de los Árbitros número 4 y 5 o del Delegado del Partido designado o del Administrador del mismo.

- a. Se podrá exigir la acreditación correspondiente al personal médico designado por los equipos.
- b. No está permitido a los jugadores, entrenadores y delegados hacer las labores de servicio médico. Solo al personal debidamente formado y acreditado.

Avda. de Glasgow, 11 – 15008 A CORUÑA

Tfno: 673 19 24 13 E-mail: secretaria@rugby.gal

- c. No está permitido a los entrenadores hacer labores de aguadores o portadores de agua.
- d) **Camiseta de los jugadores-as. Conflicto de colores:** Se evitará evitar al máximo el conflicto poniendo de acuerdo a los equipos que se enfrentan, si no se efectuará un sorteo.
- e) **Sorteo**
El sorteo para designar quién realizará el saque de centro y la elección del campo que ocupará cada equipo tendrá lugar en el descanso del partido anterior. El sorteo lo realizará el árbitro en presencia del capitán de cada equipo.

En las finales en caso de empate:

Se disputará una prórroga consistente en dos nuevos tiempos de 5 minutos con cambio de campo por parte de los equipos sin descanso. En esta prórroga el equipo que primero anote será declarado vencedor (muerte súbita).