

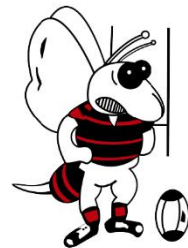
1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023/2024

25 NOVEMBRO 2023

11 00 H



CATEGORÍAS M6 M8 M10 M12



CLUBE RUGBY CORETI LALÍN

CORETi ETIQUETAS ADHESIVAS

ESTADIO MANUEL ANXO CORTIZO - LALIN



HOXE queixos

Kalekói Carrefour



Pontiñas CENTRO COMERCIAL Y DE OCIO GADIS

AVATEL TELECOM



tégasca Representacións FONTANERÍA • CALEFACCIÓN Y GAS

50 inasus 1970-2020

IT'S ONLY ROPA CASUAL DE MUJER

IT'S MAN ROPA CASUAL DE HOMBRE

Vayro industrias

DEZA CARPAS & EVENTOS ESPECTACULOS

PUB PARADISE

DALVI Papelería Librería

GM

JOSMA LALÍN S.L.P. Carpintería

Riadigos Presas CLINICA DENTAL

Primo Lalín s.l. ALCONCAL LALÍN



Bar do Pepe

ABASTOS ALMORZOS X TAPAS

Panadería Fernando

BANDEIRA FRIGORIFICOS

O Muño de Cuña Farina Seleccionada de Galicia Moída a Pedra

Presas AUTOCARES



METALDEZA METALÚRGICA DEL DEZA S.A.

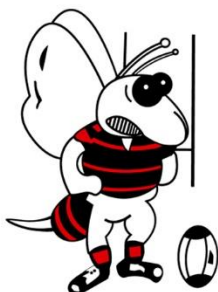
Imprenta MARCA

KMO

COLABORAN



Kalekói



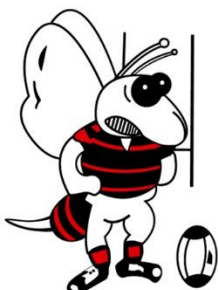
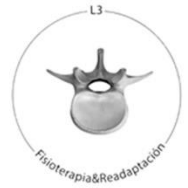
1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



PATROCINADORES

CORETi
ETIQUETAS ADHESIVAS

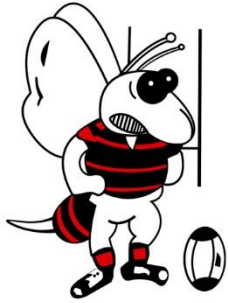
AVATEL
TELECOM



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



ESCOLAS PARTICIPANTES



CLUBE RUGBY
CORETI LALÍN



VIGO RUGBY



MAREANTES R.C.
P O R T E V E D R A



ESCOLA DE RUGBY
ASTERIX

VIVEIRO



OURENSE
RUGBY



PONTEVEDRA RUGBY CLUB



RUGBY CLUB - VILAGARCÍA DE ARUSA

OS INGLESES



C.R. FENDETESTAS
DENDE 1988



MURALLA
RUGBY CLUB LUGO
1986



CLUB FERROL RUGBY

C.R.A.T. A CORUÑA



FUNDADO EN 1976



CAPÓNS VILALBA
RUGBY CLUB



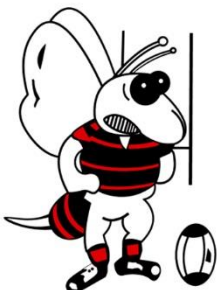
SANTIAGO RUGBY CLUB



C.D. Zalaeta

rugby desde 1982

1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



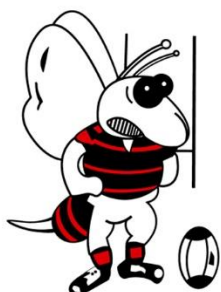
LOCALIZACIÓN

ESTADIO MANUEL ANXO CORTIZO - LALÍN



UBICACIÓN

[HTTPS://GOO.GL/MAPS/BFX8RV9RA7IEOFEA](https://goo.gl/maps/BFX8RV9RA7IEOFEA)



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



HORARIOS

10:30H LICENZAS

11:00 - 15:00 PARTIDOS

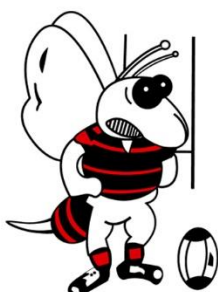
CATEGORIAS

M6-M8-M10-M12

PARTICIPANTES

357 XOGADOR@S

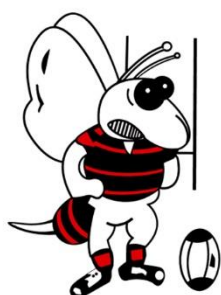
CLUB	M6	M8	M10	M12	TOTAL
VIGO RC	4	10	23	17	54
MAREANTES RCP	6	5	14	16	41
CRAT A CORUÑA	5	13	9	11	38
CR CORETI LALIN	2	8	4	14	28
PONTEVEDRA RC	2	6	6	14	28
CAMPUS OURENSE	3	0	13	10	26
MURALLA RC	3	3	9	9	24
INGLESES RC	4	3	1	15	23
SANTIAGO RC	1	4	7	9	21
CR FENDETESTAS	4	1	5	10	20
ASTÉRIX VIVEIRO	0	6	7	5	18
CR FERROL	0	1	7	7	15
CD ZALAETA	1	7	3	3	14
CAPÓNS VILALBA	0	1	4	2	7
TOTAL	35	68	112	142	357



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



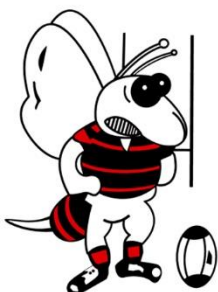
DISTRIBUCIÓN DE CAMPOS



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



DISTRIBUCIÓN DE CAMPOS (CANDO REMATE M10)



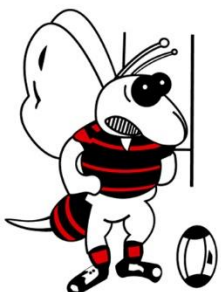
1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



2 actividades de 15' cada equipo (30')
Talleres de rugby: coordinación motora, xogos de habilidade...
Equipos de 5
Campo 1
Balón Talla 3

5 Equipos	Xogador@s
Combinado 1 (CR Coreti Lalín + Vigo RC+ CD Zalaeta)	7
Combinado 2 (Mareantes RCP + Santiago RC)	7
Combinado 3 (Campus Ourense + Ingleses RC)	7
Combinado 4 (CR Fendetestas + Muralla RC)	7
Combinado 5 (CRAT A Coruña + Pontevedra RC)	7

Hora	Partido			Campo
12:00	Combinado 1	VS	Combinado 2	1
12:20	Combinado 3	VS	Combinado 4	1
12:40	Combinado 5	VS	Combinado 2	1
13:00	Combinado 1	VS	Combinado 3	1
13:20	Combinado 4	VS	Combinado 5	1



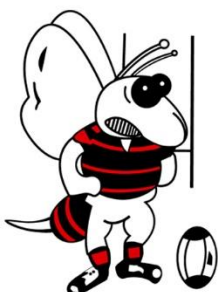
1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



3 Partidos de 16' cada equipo (48')
Tocado + 2' - (5vs5)
Campos 2 e 3
Balón Talla 3

9 Equipos	Xogador@s
CR Coreti Lalín	8
Vigo RC	10
Combinado 1 (Mareantes RCP + Ingleses RC)	8
Combinado 2 (Astérix Viveiro + CR Fendetestas)	7
Combinado 3 (Pontevedra RC + Capóns Vilalba)	7
Combinado 4 (Santiago RC + Muralla RC)	7
Combinado 5 (CD Zalaeta + CR Ferrol)	8
CRAT Azul	7
CRAT Negro	6

Hora	Partido			Campo
11:00	CRAT Negro	VS	Combinado 1	2
11:00	Coreti Lalín	VS	Combinado 5	3
11:20	CRAT Azul	VS	Combinado 3	2
11:20	Combinado 2	VS	Vigo RC	3
11:40	Combinado 4	VS	CRAT Negro	2
11:40	Combinado 1	VS	Combinado 5	3
12:00	CRAT Azul	VS	Vigo RC	2
12:00	Coreti Lalín	VS	Combinado 3	3
12:20	Combinado 2	VS	Combinado 4	2
12:20	CRAT Negro	VS	Combinado 5	3
12:40	Combinado 1	VS	CRAT Azul	2
12:40	Combinado 2	VS	Coreti Lalín	3
13:00	Combinado 3	VS	Combinado 4	2
13:00	Coreti Lalín	VS	Vigo RC	3



REGLAMENTO MENORES DE 8 AÑOS

TOCADO + 2 SEGUNDOS // 4 m por jugador

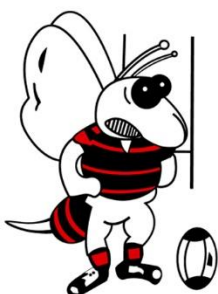
Nº DE JUGADORES	5 contra 5	
SUSTITUCIONES	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión	
CAMPO	30m (zonas de ensayo no incluidas) x 20m	
BALÓN	Talla 3	
TIEMPO DE JUEGO	50 mins máximo por media jornada o 75 mins máximo por una jornada	
ARBITRAJE	Un jugador/a mayor de 16 años o un educador arbitral	
ANTIJUEGO	Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva, según la gravedad de la falta. La sustitución es obligatoria. Si hay brutalidad o reiteración, expulsión definitiva.	
	Al pitido del árbitro, el jugador posa el balón inmediatamente en el punto de la falta. Si no lo hace golpe franco o 5 m más, o sustitución si son faltas repetidas.	
ATACANTES	Cuando el portador es tocado con 2 manos simultáneamente entre la cintura y los hombros, el árbitro indica « Tocado », « 1 », « 2 ».	
	El portador que ha sido « tocado » tiene 2 segundos para hacer un pase, sin la obligación de pararse.	
	Si el balón se pasa después de los 2 segundos, cambio de posesión con GF y la defensa a 5 m.	
	El jugador « tocado » ya no puede utilizar el juego al pie. Si lo hace, cambio de posesión con GF y la defensa a 5 m.	
DEFENSORES	El defensor debe tocar al portador con las dos manos simultáneamente entre la cintura y los hombros.	
	Los defensores no pueden coger el balón de las manos del portador.	
	Los defensores pueden recuperar el balón sobre intercepciones o sobre balones en el suelo para contra atacar.	
	El tocado + 2 segundos equivale a un placaje, por lo tanto, los apoyos defensivos deben de llegar del lado de su línea de ensayo antes de poder jugar el balón = GF – adversarios a 5 m y la defensa a 5 m	
	Si el « tocado » no se hace con las dos manos simultáneamente entre la cintura y los hombros, el juego continua. El árbitro puede indicar «Jueguen» en caso de conflicto.	
CONSIGNAS ARBITRALES	Validar cada « tocado » : comunicación verbal del árbitro « Tocado » 1, 2, 3 (audible para todo el mundo).	
PUNTUACIÓN	Ensayo = 5 puntos . Un jugador tocado dentro de la zona de marca puede marcar. Un jugador tocado antes de la línea de ensayo (a 2 segundos) tiene la opción de ensayar o pasar.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO	En el centro del campo.	<p>GF a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</p> <p>Un GF se puede jugar: Para uno mismo o pasándolo a otro jugador después de haberlo chutado (balón en el suelo o separándose de las manos).</p>
SAQUE DE CENTRO TRAS ENSAYO	El equipo que recibió el ensayo, desde el centro del campo.	
SAQUE DE 22	A 5 m de la línea de ensayo. Si sobre un juego al pie el balón entra en la zona de ensayo, el contrario puede anular, beneficiándose de un saque de 22 a 5 m de la línea de ensayo.	
ADELANTADO	En el punto de la falta, a 5 m de toda línea.	
SALIDA A LATERAL O TOUCH INDIRECTA	En el punto por donde salió. Si el balón sale por balón muerto sobre juego al pie, el balón vuelve al equipo adverso en el punto donde se pateó inicialmente.	
TOUCH DIRECTA	Autorizada desde su línea de ensayo en una zona a 5 m delante de él. En caso contrario: en el lugar donde se realizó el pateo.	
TRANSFORMACIÓN/ DROP/TIRO A PALOS	NO	

Los Educadores deben permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio. Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente. Se prohíben las botas de tacos recambiables.

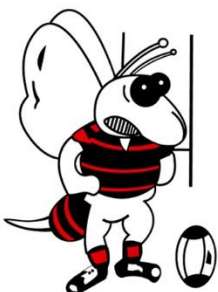


4 Partidos de 15' cada equipo (60')
Rugby Contacto (5vs5)
Campos 4, 5 e 6
Balón Talla 3

15 Equipos	Xogador@s
Combinado 1 (CR Coreti Lalín + Capóns Vilalba)	8
Vigo Azul	8
Vigo Vermello	8
Vigo Negro	7
Mareantes Negro	7
Mareantes Branco	7
Astérix Viveiro	7
Ourense Azul	7
Ourense Rosa	6
Combinado 2 (Pontevedra RC + Ingleses RC)	7
Combinado 3 (CR Fendetestas + CD Zalaeta)	8
Muralla RC	9
CRAT A Coruña	9
Santiago RC	7
CR Ferrol	7



Hora	Partido			Campo
11:00	Santiago RC	VS	Combinado 1	4
11:00	CRAT	VS	Vigo Azul	5
11:00	Vigo Vermello	VS	Muralla RC	6
11:20	Vigo Negro	VS	Combinado 3	4
11:20	Mareantes Negro	VS	Combinado 2	5
11:20	Mareantes Branco	VS	Ourense Rosa	6
11:40	Ourense Azul	VS	Astérix Viveiro	4
11:40	Vigo Azul	VS	CR Ferrol	5
11:40	Santiago RC	VS	CRAT	6
12:00	Vigo Vermello	VS	Combinado 2	4
12:00	Muralla RC	VS	Combinado 1	5
12:00	Mareantes Negro	VS	Astérix Viveiro	6
12:20	Mareantes Branco	VS	Vigo Negro	4
12:20	Ourense Rosa	VS	Combinado 3	5
12:20	CR Ferrol	VS	Ourense Azul	6
12:40	Combinado 1	VS	Vigo Azul	4
12:40	CRAT	VS	Muralla RC	5
12:40	Vigo Vermello	VS	Santiago RC	6
13:00	Mareantes Branco	VS	Combinado 3	4
13:00	Ourense Rosa	VS	Combinado 2	5
13:00	Vigo Negro	VS	Astérix Viveiro	6
13:20	Ourense Azul	VS	Mareantes Negro	4
13:20	CR Ferrol	VS	Combinado 1	5
13:20	Santiago RC	VS	Mareantes Branco	6
13:40	Vigo Azul	VS	Mareantes Negro	4
13:40	Ourense Rosa	VS	Vigo Vermello	5
13:40	Combinado 2	VS	Combinado 3	6
14:00	Ourense Azul	VS	Vigo Negro	4
14:00	CR Ferrol	VS	Muralla RC	5
14:00	CRAT A Coruña	VS	Astérix Viveiro	6



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN

REGLAMENTO MENORES DE 10 AÑOS

RUGBY CONTACTO // 5 m por jugador

Nº DE JUGADORES	5 contra 5	
SUSTITUCIONES	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión	
CAMPO	30m (zonas de ensayo no incluidas) x 25m	
BALÓN	Talla 3	
TIEMPO DE JUEGO	65 mins máximo por media jornada u 85 mins máximo por una jornada	
ARBITRAJE	Un jugador/a mayor de 16 años o un educador arbitral	
ANTIJUEGO	Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva, según la gravedad de la falta. La sustitución es obligatoria. Si hay brutalidad o reiteración, expulsión definitiva.	
	Al pitido del árbitro, el jugador posa el balón inmediatamente en el punto de la falta. Si no lo hace golpe franco o 5 m más, o sustitución si son faltas repetidas.	
	PERCUSIÓN : un portador no debe percutir voluntariamente a un adversario. Sanción: GF	
ATACANTES	Cuando el portador este en contacto con el adversario (de pie o en el suelo), debe transmitir el balón inmediatamente.	
	El portador no debe adelantar el tronco hacia delante en el momento del contacto- GF contrarios a 5 m.	
	El portador que ha sido placado, debe transmitir o liberar inmediatamente el balón a más de un metro de él mismo. – GF contrarios a 5 m.	
	Si el balón está en el suelo y es injugable: cambio de posesión - GF contrario a 5 m.	
DEFENSORES	Los defensores pueden placar al portador, pero no pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos.	
	El placaje debe realizarse obligatoriamente con los 2 brazos. Debe realizarse obligatoriamente entre la cintura y los pies (Cuidado: está prohibido tirarse de cabeza sobre los pies del contrario) - Del GF a la expulsión con sustitución del jugador.	
	Los defensores pueden recuperar una vez que el balón ha sido liberado, pero sin cogerlo de las manos del portador - GF, contrarios a 5 m.	
	Los apoyos defensivos deben de llegar desde su campo antes de poder jugar el balón.	
CONSIGNAS ARBITRALES	Sancionar inmediatamente al placador que moleste en la transmisión del balón - Del GF a la expulsión temporal con sustitución del jugador.	
	No sancionar al jugador placado cuyo balón ha tocado el suelo y hace su pase inmediatamente.	
PUNTUACIÓN	Ensayo = 5 puntos . Un jugador placado en la proximidad de la línea de ensayo, puede marcar el ensayo si su acción se realiza en el mismo movimiento.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO	En el centro del campo.	GF a 5 m de toda línea. Defensa a 5m. Un GF se puede jugar: Para uno mismo o pasándolo a otro jugador después de haberlo chutado (balón en el suelo o separándose de las manos).
SAQUE DE CENTRO TRAS ENSAYO	El equipo que recibió el ensayo, desde el centro del campo.	
SAQUE DE 22	A 5 m de la línea de ensayo. Si sobre un juego al pie el balón entra en la zona de ensayo, el contrario puede anular, beneficiándose de un saque de 22 a 5 m de la línea de ensayo.	
ADELANTADO	En el punto de la falta, a 5 m de toda línea.	
SALIDA A LATERAL O TOUCH INDIRECTA	En el punto por donde salió. Si el balón sale por balón muerto sobre juego al pie, el balón vuelve al equipo adverso en el punto donde se pateó inicialmente.	
TOUCH DIRECTA	Autorizada desde su línea de ensayo en una zona a 5 m delante de él. En caso contrario: en el lugar donde se realizó el pateo.	
TRANSFORMACIÓN/ DROP/TIRO A PALOS	NO	

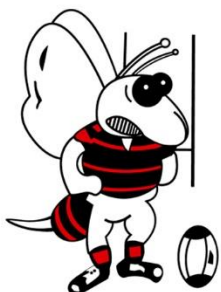
Los Educadores deben permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio. Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente. Se prohíben las botas de tacos recambiables.



M12

4 Partidos de 15' cada equipo (60')
Rugby Contacto (5vs5)
Campos 7, 8 e 9
(Ao rematar M10 empregaranse tamén o 4, 5 e 6 coas dimensións modificadas)
Balón Talla 4

18 Equipos	Xogador@s
C.R. Coreti Lalín Negro	7
C.R. Coreti Lalín Vermello	7
Vigo R.C. Azul	9
Vigo R.C. Vermello	8
Mareantes Branco	8
Mareantes Negro	8
Pontevedra R.C. Vermello	7
Pontevedra R.C. Negro	7
Ingleses R.C. Azul	8
Ingleses R.C. Negro	7
CRAT A Coruña Azul	5
CRAT A Coruña Negro	6
Muralla R.C.	9
Campus Ourense	10
CR Fendetestas	10
Combinado 1 (C.D. Zalaeta + Astérix Viveiro)	8
Santiago R.C.	9
Combinado 2 (C.R. Ferrol + Capóns Vilalba)	8

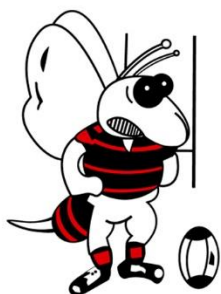


1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



M12

Hora	Partido			Campo
11:00	Coreti Negro	VS	Combinado 2	7
11:00	Vigo Azul	VS	Santiago R.C.	8
11:00	Mareantes Branco	VS	Combinado 1	9
11:20	Coreti Vermello	VS	CR Fendetestas	7
11:20	Mareantes Negro	VS	CRAT Azul	8
11:20	1PRC Vermello	VS	Ingleses Azul	9
11:40	Muralla	VS	Vigo Vermello	7
11:40	Campus Ourense	VS	Ingleses Negro	8
11:40	PRC Negro	VS	CRAT Negro	9
12:00	Coreti Negro	VS	Santiago R.C.	7
12:00	Vigo Azul	VS	Combinado 2	8
12:00	Mareantes Branco	VS	CR Fendetestas	9
12:20	Coreti Vermello	VS	Combinado 1	7
12:20	Mareantes Negro	VS	Ingleses Azul	8
12:20	PRC Vermello	VS	CRAT Azul	9
13:00	Campus Ourense	VS	Vigo Vermello	7
13:00	CRAT Negro	VS	Ingleses Negro	8
13:00	PRC Negro	VS	Muralla	9
13:20	Coreti Negro	VS	CRAT Negro	7
13:20	Combinado 2	VS	PRC Negro	8
13:20	Vigo azul	VS	Ingleses Negro	9
13:40	Campus Ourense	VS	Santiago R.C.	7
13:40	Mareantes Branco	VS	Vigo Vermello	8
13:40	Muralla	VS	Combinado 1	9
14:00	Coreti Vermello	VS	Ingleses Azul	7
14:00	PRC Vermello	VS	Mareantes Negro	8
14:00	CR Fendetestas	VS	CRAT Azul	9
14:20	Coreti Negro	VS	PRC Negro	4
14:20	Combinado 2	VS	CRAT Negro	5
14:20	Vigo Azul	VS	Campus Ourense	6
14:20	Vigo Vermello	VS	Santiago RC	7
14:20	Mareantes Branco	VS	Muralla	8
14:20	Combinado 1	VS	Ingleses Azul	9
14:40	Coreti Vermello	VS	Mareantes Negro	4
14:40	CRAT Azul	VS	Ingleses Negro	5
14:40	PRC Vermello	V	CR Fendetestas	6



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN

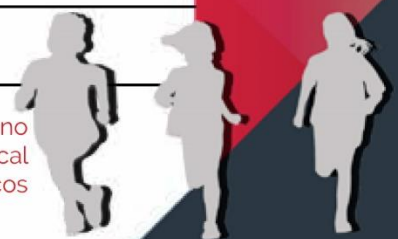


REGLAMENTO MENORES DE 12 AÑOS

RUGBY CONTACTO // 6 m por jugador

Nº DE JUGADORES	5 contra 5	
SUSTITUCIONES	Ilimitadas durante las paradas del juego y/o durante una lesión	
CAMPO	56 m (zonas de ensayo no incluidas) x 30 m	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	65 mins máximo por media jornada o 90 mins máximo por una jornada	
ARBITRAJE	Un jugador/a mayor de 16 años o un educador arbitral	
ANTIJUEGO	Desde la sustitución temporal de 2 minutos a la expulsión definitiva, según la gravedad de la falta. La sustitución es obligatoria. Si hay brutalidad o reiteración, expulsión definitiva.	
	Al pitido del árbitro, el jugador posa el balón inmediatamente en el punto de la falta. Si no lo hace golpe franco o 5 m más, o sustitución si son faltas repetidas.	
	PERCUSIÓN : un portador no debe percutir voluntariamente a un adversario. Sanción: GF	
ATACANTES	Cuando el portador este en contacto con el adversario (de pie o en el suelo), debe transmitir el balón inmediatamente.	
	El portador no debe adelantar el tronco hacia delante en el momento del contacto- GF contrarios a 5 m.	
	El portador que ha sido placado, debe transmitir o liberar inmediatamente el balón a más de un metro de él mismo. - GF contrarios a 5 m.	
DEFENSORES	Si el balón está en el suelo y es injugable: cambio de posesión - GF contrario a 5 m.	
	Los defensores pueden placar al portador, pero no pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos.	
	El placaje debe realizarse obligatoriamente con los 2 brazos. Debe realizarse obligatoriamente entre la cintura y los pies (Cuidado: está prohibido tirarse de cabeza sobre los pies del contrario) - Del GF a la expulsión con sustitución del jugador.	
	Los defensores pueden recuperar una vez que el balón ha sido liberado, pero sin cogerlo de las manos del portador - GF, contrarios a 5 m.	
CONSIGNAS ARBITRALES	Los apoyos defensivos deben de llegar desde su campo antes de poder jugar el balón.	
	Sancionar inmediatamente al placador que moleste en la transmisión del balón - Del GF a la expulsión temporal con sustitución del jugador.	
PUNTUACIÓN	No sancionar al jugador placado cuyo balón ha tocado el suelo y hace su pase inmediatamente.	
	Ensayo = 5 puntos . Un jugador placado en la proximidad de la línea de ensayo, puede marcar el ensayo si su acción se realiza en el mismo movimiento.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO	En el centro del campo.	GF a 5 m de toda línea. Defensa a 5m. Un GF se puede jugar: Para uno mismo o pasandolo a otro jugador después de haberlo chutado (balón en el suelo o separándose de las manos).
SAQUE DE CENTRO TRAS ENSAYO	El equipo que recibió el ensayo, desde el centro del campo.	
SAQUE DE 22	A 5 m de la línea de ensayo. Si sobre un juego al pie el balón entra en la zona de ensayo, el contrario puede anular, beneficiándose de un saque de 22 a 5 m de la línea de ensayo.	
ADELANTADO	En el punto de la falta, a 5 m de toda línea.	
SALIDA A LATERAL O TOUCH INDIRECTA	En el punto por donde salió. Si el balón sale por balón muerto sobre juego al pie, el balón vuelve al equipo adverso en el punto donde se pateó inicialmente.	
TOUCH DIRECTA	Autorizada desde su línea de ensayo en una zona a 5 m delante de él. En caso contrario: en el lugar donde se realizó el pateo.	
TRANSFORMACIÓN/ DROP/TIRO A PALOS	NO	

Los Educadores deben permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio. Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente. Se prohíben las botas de tacos recambiables.



TERCEIRO TEMPO

A PARTIRES DAS **13.00H** OS RESPONSABLES DE CADA EQUIPO PODERÁN RECOLLER DEBAIXO DA GRADA VELLA AS BOLSAS CO **TERCEIRO TEMPO**

AVITUALLAMENTO

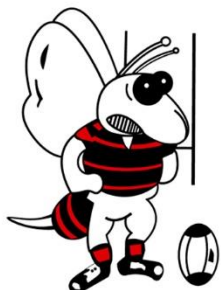
HABERÁ **AUGA E FROITA** A DISPOSICIÓN DOS NENOS DURANTE TODO O TRANSCURSO DA CONCENTRACIÓN

BAR / SORTEOS / MERCHANDISING

CONTAREMOS CON SERVIZO DE **BAR-CAFETERÍA** CON VENTA DE BEBIDAS FRÍAS E QUENTES E DIFERENTES ALIMENTOS. TAMÉN SE REALIZARÁN **SORTEOS E VENTA** DE VARIOS PRODUCTOS A BENEFICIO DO CLUB

+ INFO EN

ESCOLARUGBYLALIN@GMAIL.COM
TELÉFONO: 625 347 946



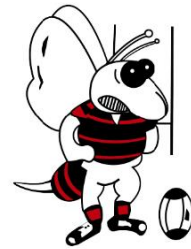
1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023-2024
CLUBE RUGBY CORETI LALÍN



1ª CONCENTRACIÓN DE ESCOLAS DE RUGBY 2023/2024

25 NOVEMBRO 2023

11 00 H



CLUBE RUGBY CORETI LALÍN

CATEGORÍAS M6 M8 M10 M12

CORETi ETIQUETAS ADHESIVAS

ESTADIO MANUEL ANXO CORTIZO - LALIN



HOXE queixos

Kalekói Carrefour



Pontiñas CENTRO COMERCIAL Y DE OCIO GADIS

AVATEL TELECOM



tégasca FONTANERÍA • CALEFACCIÓN Y GAS

50 inasus 1970-2020

IT'S ONLY ROPA CASUAL DE MUJER

IT'S MAN ROPA CASUAL DE HOMBRE

Vayro Industrias

DEZA CARPAS & EVENTOS ESPECTACULOS

PUB PARADISE

DALVI Papelería Librería

GM

JOSMA LALIN S.L. Carpintería

Riadigos Presas CLINICA DENTAL

Primo Lalin s.l. ALCONAL LALIN



Bar do Pepe

ABASTOS ALMORZOS X TAPAS

Panadería Fernando

BANDEIRA FRIGORIFICOS

O Muño de Cuña Farina Seleccionada de Galicia Moída a Pedra

Presas AUTOCARES



METALDEZA METALÚRGICA DEL DEZA S.A.

Imprenta MARCA

KMO